

Ebade - Escola Baiana de Arte e Decoração

Curso: Modelagem 3D - Sketchup + V-ray + Photoshop (básico)

EMENTA:

O curso tem como objetivo o conhecimento e aprimoramentos de técnicas para execução de modelagens de ambientes internos, usando as ferramentas: Sketchup, V-ray e pós produção no Photoshop (básico). Gerando assim imagens próximas a realidade.

OBJETIVOS:

OBJETIVOS GERAL:

- Fornecer ao aluno o aprimoramento prático de técnicas de modelagem e renderização de imagens internas.

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Melhorar a compreensão do projeto para o cliente.
 - desenvolver o raciocínio prático para modelar.
 - montar imagens com técnicas de pós produção (foto realism).
-

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

AULA 01:

- 1 – O que é modelagem 3D; Qual a configuração ideal do computador para gerar imagens
- 2 - Conhecendo o Sketchup e suas funções;
- 3 - Organizando arquivos.

AULA 02:

- 4- Criando cenas;
- 5- V-Ray, o que devemos saber sobre essa poderosa ferramenta de renderização;

AULA 03:

- 6- Modelando com Sketchup : BANHEIRO

AULA 04:

- 7 - Modelando com Sketchup : QUARTO

AULA 05:

- 8 - Modelando com Sketchup : LIVING

AULA 06:

- 9 - Renderizando imagens - parte 01
 - 9.1 – texturas e materiais

AULA 07:

- 10 - Renderizando imagens – parte 02
 - 10.1 - iluminação

AULA 08:

- 11 - Pós produção com Photoshop (básico).